

# ORTe Occlu-pad オクルパッド®

## 取扱説明書

occlu·pad®

視機能検査訓練器 オクルパッド®

正しく機器をお使い頂く為に、この取扱説明書は大切に保管して下さい。

\*本書の仕様及び内容は予告無しに変更する場合があります。

## はじめに

本書は ORTe Occlu-pad オクルパッド®の正しい取り扱いや使用上の注意事項について記載されています。この機能を十分にご活用頂く為に、使用前に本書を最後まで通読下さい。使用方法についてのお問い合わせはお近くの販売代理店、(株)JFC セールスプラン「営業部」又はジャパンフォーカス(株)までご連絡下さい。

尚、当社は如何なる場合にも、誤操作や目的外使用により生じた損害等製造上の責任の範囲を超える責任は負いません。また弊社関係者以外の修理、改造による損害に対しても責任は負いません。

## ORTe Occlu-pad オクルパッド®の特徴

### ■片眼遮閉を行わない 両眼開放(両眼視)下の弱視訓練

- ・日常視に近い訓練条件
- ・遮閉による瞳孔散大がない
- ・遮閉弱視の危険性なし 立体視の発達を妨げない等 副作用の心配がない

### ■ゲーム性を取り入れた訓練 (タッチ and タンジブル)

- ・楽しんでゲームをすることが即ち視機能訓練
- ・複数のゲームを組み合わせ視機能訓練プログラムを作成できる

### ■固視及び追従運動を自然に促す有効な刺激

- ・両眼で認識できるタブレットの枠が周辺視野を確保
- ・画面をタッチする指(ブロック)も両眼で認識しながら 患眼でのみ見える画像を追従する眼球運動を行う

### ■訓練時間(状況)の記録

- ・訓練効果の検証が出来る使用履歴(訓練日、訓練時間)が確認できる

### ■訓練効果の確認

- ・家庭でも訓練効果が見える Vis nuts LEVEL(両眼開放下における視力同等簡易検査)
- ・訓練時間が履歴として残る

### ■視機能発達支援

- ・視機能の発達を支援する

## ◎ご使用の前に

### 安全の為特に注意して下さい。

製品を正しく安全にご使用頂く為に本書では絵文字を採用しています。その表示と意味は以下の通りです。



この表示を無視して取り扱いを誤った場合に、人が軽傷又は中程度の傷害を負うか、又は物的損害のみの発生が、想定される事を意味します。

### 一般的注意事項



- 機器を使用する前に本取扱説明書をお読み下さい。誤った操作は機器の損傷や意図した検査訓練結果が得られなくなる恐れがあります。
- 検査前に被検者の位置が本器に対し適切である事を確認して下さい。被検者の位置が不適切な場合、意図した検査訓練結果が得られなくなる恐れがあります。
- 本器を充電する際には、必ずコンセントの電圧が使用機器の定格電圧の範囲である事を確認して下さい。定格範囲外の電源状態では機器の作動不良を引き起こします。
- 訓練を行う眼（弱視眼）が偏光フィルターを通して画面が見える様に使用してください。決して健眼のみに画像が見えるメガネは使用しないで下さい。[健眼のみに画像が見える様（訓練を行わない眼）に使用すると、訓練効果が得られないだけでなく、場合によっては弱視眼の程度が進む可能性があります。]
- 訓練時間の管理にはご注意下さい。長時間画像を見ることにより、眼疲労が生じ、更に一過性の近視化が進むことが考えられます。
- 訓練を行う患眼を間違えない様、偏光メガネとブロックはセットにして患児名を記入して管理、使用後は双方とも廃棄して下さい。[無記名で使用すると訓練対象とする患眼を間違える可能性があります。また、偏光メガネを長期使用することにより、偏光性能の劣化が多くなり、目的とする訓練効果が無くなる可能性があります。]

## アプリ関連の注意事項



### 注意

- ご使用前に、取扱説明書(本書)をよくお読みください。  
また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- タンジブル・ブロック本体を強く押し付けて動かすと擦れて跡がつく可能性があります。ご注意ください。  
跡がついた場合は、乾いた柔らかい布(メガネレンズクリーナー等)で拭き取ってください。
- 製品の特性上、画面保護フィルムのご使用はお勧めしておりません。
- 思わぬ破損の原因になりますので、タンジブル・ブロック本体は画面に傷や破損のあるオクルパッドには使用しないでください。
- ご使用前に、タンジブル・ブロック本体に破損・変形などがないか確認し、破損・変形した本体は使用しないでください。ケガのおそれがあります。
- ケガの原因になりますので、お子様がタンジブル・ブロック本体を振り回したり、投げたりすることが無いよう、大人の監督の下で使用してください。
  
- 本器で動作確認されている iOS は 10 です。ソフトウェア・アップデートのお知らせが入っていても、アップデートは行わないで下さい。動作しないか、動作が不安定になる可能性があります。

## ＜重要な基本的注意事項＞

この機器は、使用される前に必ずこの取扱説明書の内容を理解した上でお取り扱い下さい。万が一、手順通りに準備又は操作出来ない場合は使用を停止し、(株)JFC セールスプラン「営業部」又は「JFC テクノクラート」(下記参照)にご連絡下さい。

1. 本機器は、使用する前に必ず取扱説明書の内容を理解した上で取り扱い下さい。
2. 本機器の使用者は、医師及び医師の指示を受けた人、視能訓練士に限定し、熟練した者以外使用しないで下さい。本機器の使用は如何なる場合も、医師の指示に基づき実施して下さい。
3. コネクタ部に無理な力を加えない様に注意して下さい。
4. 本機器を移動したり位置換えを行う際は、必ずケーブルを抜いて下さい。
5. 本機器の接続部に関係の無い機器を接続しないで下さい。
6. 必要以上に長い時間の検査訓練は避け、必要であれば時間を空けて実施して下さい。
7. 本機器に指定以外のアプリケーションをインストールしないで下さい。
8. 本機器のカバーを外す事や分解を試みないで下さい。
9. 本機器は検査室、訓練室及び家庭で使用する目的で製造された医用電気機器です。医用電気機器の使用上の注意事項を熟読し、正しい設置及び保管を行って下さい。
10. 火災や爆発の危険のある可燃性の麻酔薬、殺菌剤、洗浄剤の近くでは使用しないで下さい。
11. 本機器の誤った取り扱いや操作による支障及び弊社関係者以外の修理、改造による損害に関しては、一切の責任も負い兼ねますのでご了承下さい。
12. 本機器の仕様及び外観は改良の為、予告無しに変更する事があります。

## お問い合わせ先

### 商品について／(株) JFC セールスプラン 営業部

東京都文京区本郷 4-3-4 明治安田生命本郷ビル	TEL:03-5684-8531	FAX:03-5684-8533
大阪市中央区北久宝寺町 1-4-15 SC 堺筋本町ビル 5F	TEL:06-6271-3341	FAX:06-6271-3345
名古屋市中区千代田 2-4-6	TEL:052-261-1931	FAX:052-261-1933
福岡市博多区豊 2-2-57 Y S 福岡ビル 1 号室	TEL:092-414-7360	FAX:092-414-3463

### 技術・修理について／ジャパンフォーカス (株) 技術部 (JFC テクノクラート)

東京都文京区本郷 4-37-18 IROHA-JFCビル	TEL:03-3815-1995	FAX:03-3815-7284
大阪市中央区本町 4-6-7 本町スクウェアビル	TEL:06-6262-1099	FAX:06-6262-1137

### 製造販売元 / ジャパン フォーカス株式会社

東京都文京区本郷 4-37-18 IROHA-JFCビル	TEL:03-3815-2611	FAX:03-3815-7284
------------------------------	------------------	------------------

## 医用電気機器の使用上の注意事項

◎使用前に必ずお読み下さい。

1. 熟練した者以外は機器を使用しない事。
2. 機器の設置は、次項に注意する事。
  - (1) 水の被らない湿度の低い場所に設置する。
  - (2) 気圧、温度、湿度、風通し、日光、ほこり、塩分、硫黄分等を含んだ空気等により、悪影響の生ずる恐れのない場所に設置する。
  - (3) 傾斜、振動、衝撃（運搬時を含む）等安定状態に注意する。
  - (4) 化学薬品の保管場所やガスの発生する場所に設置しない。
  - (5) 電源の周波数と電圧及び許容電流値（又は消費電力）に注意する。
  - (6) 電源の状態（放電状態等）を確認する。
3. 機器の使用前には、次項に注意する事。
  - (1) 機器の正常な動作を確認する。
  - (2) 偏光メガネの偏光状態を確認する。
  - (3) 専用の偏光メガネを使用しているか確認する。
4. 機器の使用中は次項に注意する事。
  - (1) 検査訓練に必要な時間・量を超えない様に注意する。
  - (2) 機器全般及び被検者に異常のない事を絶えず監視する。
  - (3) 機器及び患者に異常が発見された場合には、被検者に安全な状態で機器の作動を止め、適切な措置を講ずる。
5. 機器の使用後は次項に注意する事。
  - (1) 定められた手順にて電源を切る。
  - (2) 充電コード類の取り外しに際しては、コードを持って引き抜く等の無理な力をかけない。
  - (3) 保管場所に関して、次項に注意する事。
    - i. 水の被る場所に保管しない。
    - ii. 気圧、温度、湿度、風通し、日光、ほこり、塩分、硫黄分等を含んだ空気等により、悪影響の生ずる恐れのない場所に保管する。
    - iii. 傾斜、振動、衝撃（運搬時を含む）等安定状態に注意する。
    - iv. 化学薬品の保管場所やガスの発生する場所に保管しない。
  - (4) 付属品、コード等は整理した後、まとめておく。
  - (5) 機器は、次回の使用に支障のないよう必ず清浄にしておく。
6. 故障した際は無暗に作動させず、適切な表示を行った上で修理を専門家に依頼する事。
7. 機器は改造しない事。
8. 暫く使用しなかった機器を再使用する際は、使用前に必ず機器の正常な作動を確認する事。
9. その他  
機器は定められた目的以外には使用しない事。  
充電は仕様で定められた電源電圧（100V）で使用する事

## もくじ

●各部の名称	6
Occlu-pad アプリ	
◇Occlu-pad アプリの起動	7
◇履歴(ログ)	8
視機能訓練ゲーム	
◇ありゲーム (固視及び追従運動訓練)	9
◇ありゲーム設定	10
◇風船ゲーム (固視訓練)	11
◇風船ゲーム設定	12
◇ビズナッツ(両眼開放下における視力同等簡易検査)	13
Occlu-pad Tangible アプリ	
◆Occlu-pad Tangible アプリを正しく訓練していただくために	16
◆設定 履歴(ログ)	17
◆Occlu-pad Tangible アプリの起動	19
視機能訓練ゲーム	
◆さんばつゲーム (固視訓練)	20
◆おそうじゲーム (固視訓練)	23
◆もぐらたたき (固視訓練)	25
◆どうぶつキャッチ (固視訓練)	27
◆たまごはこび (追従運動訓練：水平)	29
◆リフティング (追従運動訓練：垂直)	31
※エイリアンハンター (おまけ)	33
※カプセルトイ (おまけ)	31
保守・点検	33

## ●各部の名称



- 電源ボタン : オクルパッドの ON/OFF を切り替えます。  
2 秒以上押し続けると主電源を切ることができます。
- 音量ボタン : スピーカーボリュームの大小を設定できます。ロックスイッチを ON にするとボリュームがゼロになります。
- ホームボタン : オクルパッドのメニュー画面を表示します。
- 電源コネクタ : 付属の USB 充電ケーブルを差し込みます。充電しながらオクルパッドを操作することもできます。
- 偏光メガネ : オクルパッド画面を見る時に使用するメガネです。必要に応じて矯正メガネを装着し、その上から使用します。
- タンジブル・ブロック :  
オクルパッドのゲームに使用するブロックです。  
<素材> 本体 : ABS, PP / ラベル : 紙  
<殺菌方法> アルコールのみ可 \* オートグレーブ滅菌はできません。  
本製品は市販のタブレット端末を元に製作されています。タブレットの詳細な使い方については、iPad ユーザーガイド等をご参照ください。



## ◇Occlu-pad®アプリの起動

オクルパッドの電源を入れ、Occlu-pad (



) のアイコンをタッチします。



<初期画面>

<訓練画面>

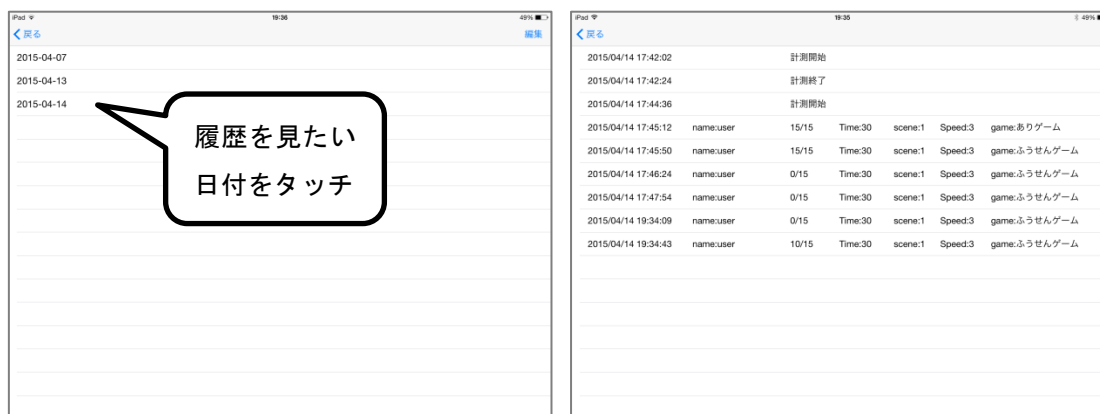
- 初期画面： Occlu-pad®アプリを初めて起動したときに表示される初期画面です。START ボタンをタッチするとトレーニング開始時刻が記録され、各ゲームを起動できるようになります。
- 訓練画面： トレーニング中の画面です。トレーニング時間が画面中央に表示されると共に、画面上部のゲームアイコン（下図）をタッチすることで、各ゲームが起動できるようになります。注意：トレーニングを終了する時、忘れずに[STOP]をタッチして下さい。トレーニング終了時刻が履歴（後述）に記録されます。



<ゲームアイコン>

## ◇履歴（ログ）


- 履歴ボタン： 画面右下にある「履歴」ボタンをタッチすると、訓練記録を閲覧できます。パスワードは必要ありません。

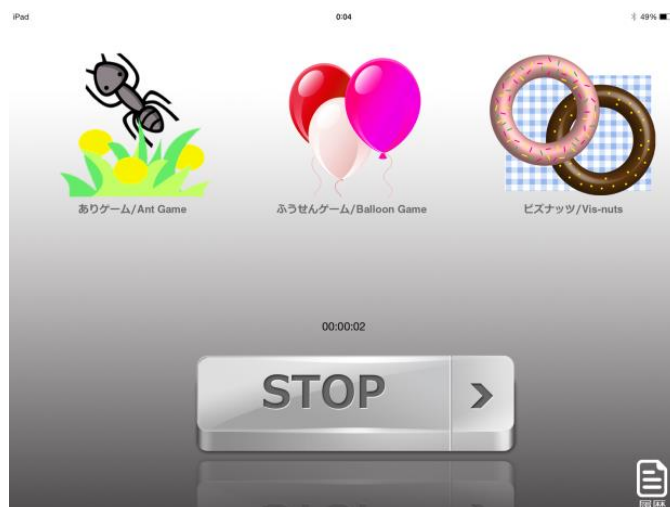


<履歴画面>

<詳細履歴>

### ■履歴画面の操作方法

- 「日付」をタッチすると、その日に行ったトレーニングについての詳細履歴が表示されます。「戻る」をタッチすると、履歴画面に戻ります。
- 「編集」をタッチすると、不要な履歴を削除することができます。削除する日付の横にある「 ボタンをタッチし、さらに「削除」をタッチしてください。「完了」をタッチすると、削除が反映されます。
- 履歴画面で「戻る」をタッチすると、下図のようにロック解除画面が表示されます。「いいえ」をタッチすると初期画面に、「はい」をタッチすると、訓練画面に戻ります。



<ロック解除画面>

## ◇ありゲーム (Ant Game)

固視及び追従運動訓練を目的としたゲームです。

画面の「ありんこ」をタッチ&ドラッグして、つかまえた数を競います。

### ■タイトル画面

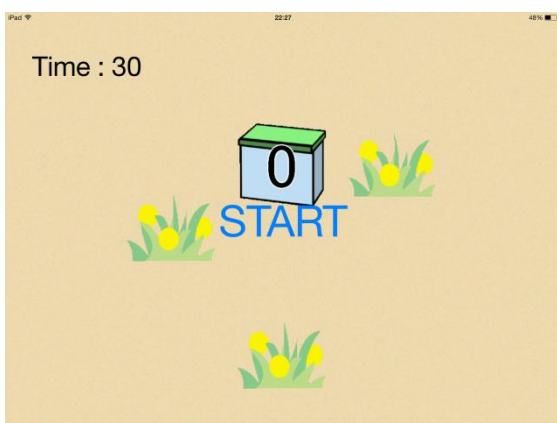


<タイトル画面>

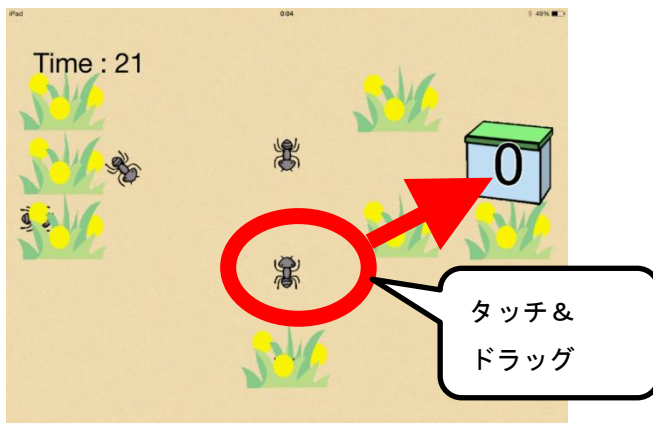
- START ボタン : ゲームをスタートします。
- もどるボタン : 訓練画面に戻ります。
- 設定ボタン : ゲームの難易度を変更することができます。

### ■ゲーム画面

START をタッチしてゲームを始めます。画面にアリが出てくるので、1つ1つタッチ&ドラッグして、虫カゴの中に入れます。



<スタート画面>



<ゲーム画面>

## ■結果画面

規定の秒数が経過したらゲーム終了です。つかまえられたアリの数を元に、点数が表示されます。再度ゲームをプレイする場合には YES を、終了して訓練画面に戻るには NO をタッチしてください。



<終了画面>

## ■設定画面

タイトル画面で設定ボタンをタッチすると難易度の設定を変更することができます。ここで設定した内容は、履歴画面に反映されます。なお、現バージョンでは検査目（右、左）を変更しても、特にゲームの動作には影響ありません。



<設定画面>

## ◇ふうせんゲーム (Balloon Game)

固視訓練を目的としたゲームです。

画面の「ふうせん」をタッチして、割った数を競います。

### ■タイトル画面



<タイトル画面>

- START ボタン : ゲームをスタートします。
- もどるボタン : 訓練画面に戻ります。
- 設定ボタン : ゲームの難易度を変更することができます。

### ■ゲーム画面

START をタッチしてゲームを始めます。画面に風船が出てくるので、1つ1つタッチして割ります。



<スタート画面>



<ゲーム画面>

## ■結果画面

規定の秒数が経過したらゲーム終了です。割った風船の数を元に、点数が表示されます。再度ゲームをプレイする場合には YES を、終了して訓練画面に戻るには NO をタッチしてください。



<終了画面>

## ■設定画面

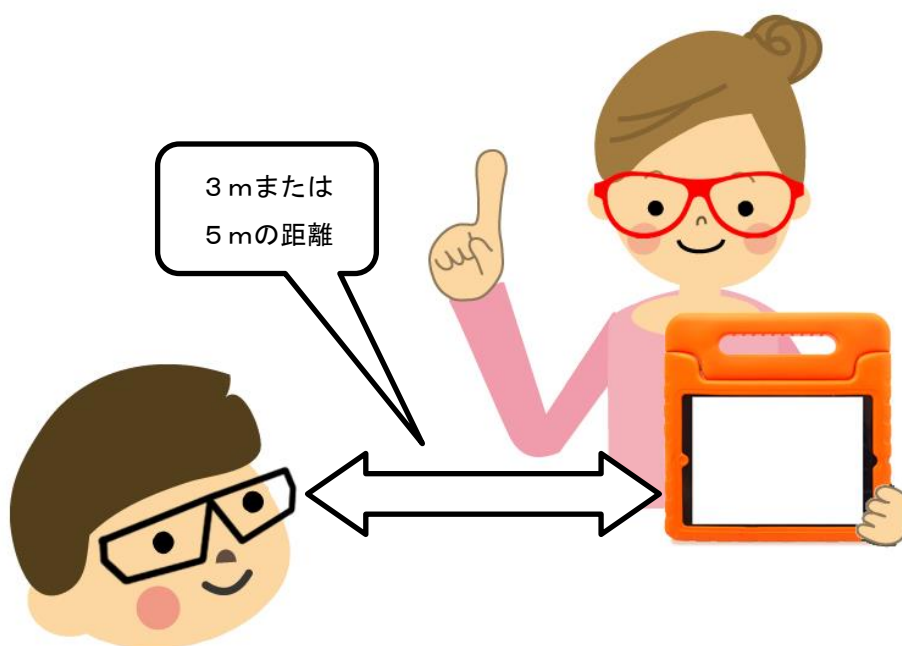
タイトル画面で設定ボタンをタッチすると難易度の設定を変更することができます。ここで設定した内容は、履歴画面に反映されます。なお、現バージョンでは検査眼（右、左）を変更しても、特にゲームの動作には影響ありません。



<設定画面>

## ◇ビスナッツ (Vis-nuts)

ドーナッツの欠けている場所を当てて、視力検査の練習をするゲームです。下図のように、患者と指導者の2名でプレイします。このとき指導者は両眼で画面が見えるように、必ず「指導者用眼鏡」(赤色)を装着してください。



### <遊び方>

- START ボタン : ゲームをスタートします。
- もどるボタン : 訓練画面に戻ります。
- 距離 : オクルパッドと患者との距離 (3 mまたは5 m) を設定します。
- レベル : 視力の目標レベル (目安) を設定します。数字が小さいほど表示されるドーナッツが小さくなり、見るのが難しくなります。

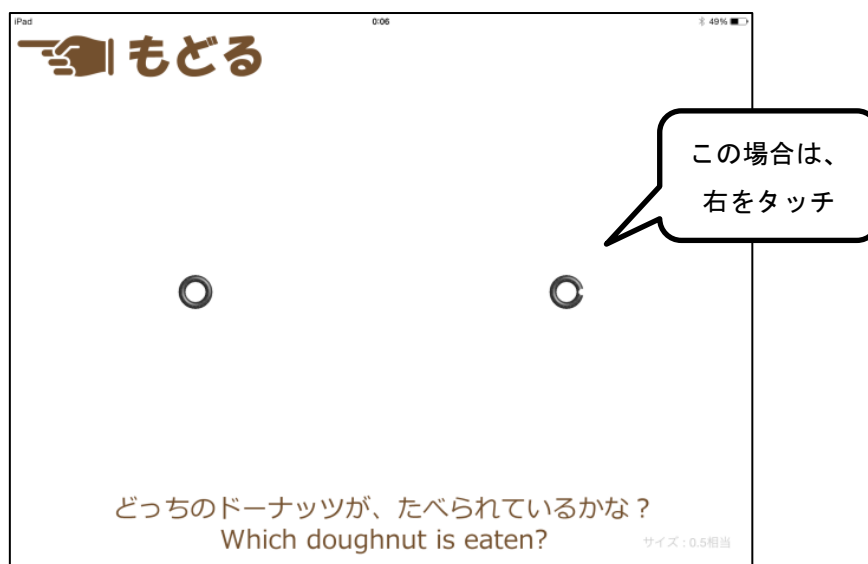




<タイトル画面>

### ■ゲーム画面①

ゲームが始まると、まずドーナッツが2つ表示されます（ゲーム画面①）。ここでは、食べられている（欠けている）方のドーナッツをタッチします。正解するまで、次の画面（ゲーム画面②）には進むことが出来ません。正解することが難しい場合には、いつでも「もどる」をタッチすればタイトル画面に戻ることができます。

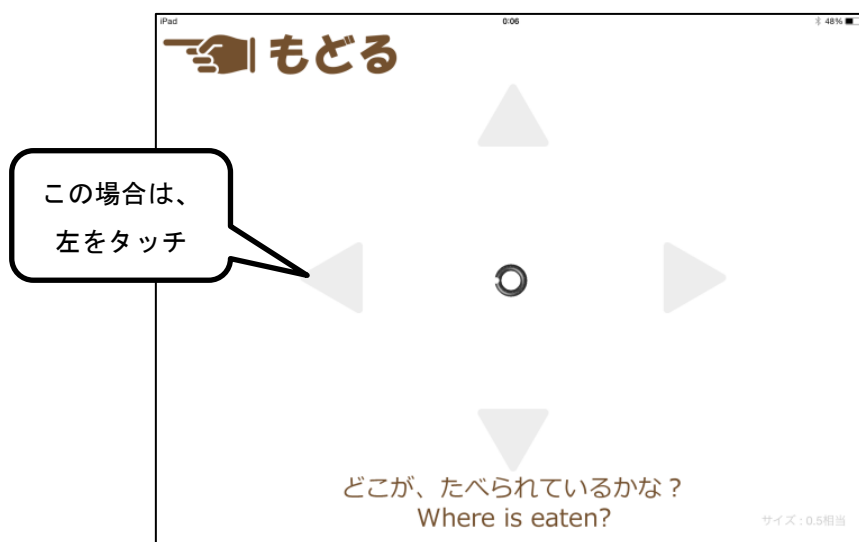


<ゲーム画面①>



## ■ゲーム画面②

ドーナッツが食べられている（欠けている）方向をタッチします。正解するとドーナッツが1段階小さくなり、レベルが上がります。正解することが難しい場合には、いつでも「もどる」をタッチすればタイトル画面に戻ることができます。



<ゲーム画面②>

## ■結果画面

10個のドーナッツをプレイしたら、ゲーム終了です。正解した数を元に、点数が表示されます。画面をタッチするとタイトル画面に戻ります。



<結果画面>

## ◆Occlu-pad Tangible アプリを正しく使用していただくために

### ■ ブロックの持ち方



黒い部分を指で挟むようにブロックを持ってください。

### ■ マルチタスク用ジェスチャの OFF

オクルパッド本体の設定でマルチタスク用ジェスチャが ON になっていると、タンジブル・ブロックでマルチタスク用ジェスチャの機能が発動し、正しく訓練が行えない場合があります。

必ずマルチタスク用ジェスチャの機能が OFF になっていることを確認してください。

#### 【マルチタスク用ジェスチャの OFF】

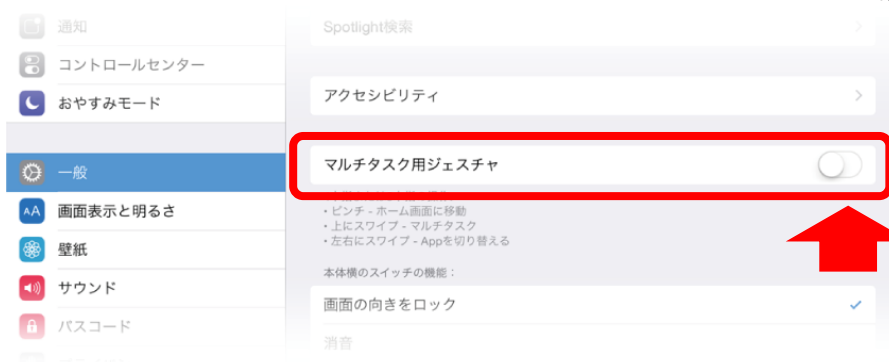
オクルパッドの設定アイコンをタッチして、設定メニューを呼び出します。

「一般」の項目内のマルチタスク用ジェスチャの設定を OFF にします。

「マルチタスク用ジェスチャ」の右側のボタンを OFF にします。



設定アイコン



設定＞一般 マルチタスク用ジェスチャの項目を OFF にします

## ◆設定・履歴（ログ）

ゲームのプレイ時間の確認、データの消去などを行います。

メニュー画面右上の設定ボタンを押して設定画面へ進みます。

### ■ パスワード入力

設定メニューに入るにはパスワードが必要です。

パスワードは、「occlu」（小文字）です。



<パスワード入力>

### ■ 設定画面



<設定画面>

- |                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| ●ログを見るボタン       | : ログ表示画面へ進みます。     |
| ●ログを削除ボタン       | : ログを削除します。        |
| ●ゲームデータをリセットボタン | : ゲームのデータをリセットします。 |
| ●もどるボタン         | : メニュー画面に戻ります。     |

## ■ ログ表示画面

以下のゲームの履歴（ログ）を時間順に表示します。

年、月、日、開始時間、ゲーム種類、プレイ時間



年	月	日	開始時間	ゲーム種類	プレイ時間
2015年	3月	27日	11:46	さんばつ	00:04:26
2015年	3月	27日	12:06	カプセルトイ	00:00:01
2015年	3月	27日	12:07	カプセルトイ	00:00:02
2015年	3月	27日	12:07	さんばつ	00:00:19
2015年	3月	27日	15:36	動物キャッチ	00:00:01
2015年	3月	27日	15:37	エイリアン	00:00:04
2015年	3月	30日	14:46	さんばつ	00:00:32
2015年	3月	30日	14:48	さんばつ	00:01:59
2015年	3月	30日	14:50	おそうじ	00:00:38
2015年	3月	30日	14:50	おそうじ	00:00:55
2015年	3月	30日	14:51	もぐらたたき	00:01:49
2015年	3月	30日	17:20	もぐらたたき	00:00:03
2015年	3月	30日	19:46	さんばつ	00:08:41

<ログ表示画面>

指でスクロールできます。

## ■ ログの削除

「ログを削除ボタン」を押すことで、ゲームの履歴を削除することができます。

## ■ ゲームデータをリセット

全てのゲームデータをリセットします。

ステージの開放、カプセルトイのアイテム情報など、ゲーム内のすべてのデータが初期化されます。

ログ情報は削除されません。

## ◆Occlu-pad Tangible アプリの起動

### ■ アプリの起動

オクルパッドの電源を入れ、Occlu-pad Tangible のアイコンを指でタッチします。



アイコン

### ■ メニュー画面

タイトルロゴ、ブロックの持ち方画面表示後、メニュー画面が表示されます。



<メニュー画面>

- ゲームボタン : 各種ゲームを選ぶボタンです。  
全部で 8 種類のボタン（ゲーム）があります。
- 設定ボタン : 設定メニューボタンです。  
ゲームの履歴（ログ）を見たり、消したり、ゲームの保存データを消すことができます。  
設定メニューに入るにはパスワードが必要です。  
パスワードは、「occlu」（小文字）です。

ゲームボタンをタッチして、遊びたいゲームを選びます。

Occlu-pad Tangible のゲームはすべて「タンジブル・ブロック」を使って遊びます。

各ゲームの詳細については、次の項を参照ください。

## ◆さんぱつゲーム

固視訓練を目的とした、ひつじの毛を刈るゲームです。

### ■ タイトル画面



＜タイトル画面＞

- スタートボタン : ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。

### ■ ゲーム画面

ゲームをスタートするとひつじが登場します。

画面右上に見本となる写真が表示されるので、できるだけ見本通りに散髪します。

タンジブル・ブロックを画面に置くとバリカンの刃が出現するので、そのバリカンでひつじを散髪していきます。



＜ゲーム画面＞

散髪が終了したら、画面右上の「できあがり」ボタンを押します。

見本通り散髪できているかどうか、星3つで評価されます。



<評価画面>

### ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

### ■ 結果画面

ひつじを3頭散髪したところでゲーム終了です。

取得した星の合計に合わせて、コインがもらえます。



<結果画面>

- もういちどボタン : もう一度ゲームをすることができます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。



## ■ ステージ

「さんぱつゲーム」は全部で4ステージあります。

結果画面から「もういちど」を選ぶ、又はタイトルから連続してゲームをスタートすると次のステージへ進みます。

### 【ステージ1】

灰色の毛のひつじが登場します、いちばんやさしいステージです。

### 【ステージ2】

白い毛のひつじが登場します、ステージ1より少し難しいステージです。

### 【ステージ3】

ピンクの毛のひつじが登場します、ステージ2より少し難しいステージです。

### 【ステージ4】

ステージ4には見本がありません、プレイヤーが好きに散髪をしてそのひつじの写真を残すことができるステージです。

ステージ1～3で登場した、灰色、白色、ピンク色の中から、好きな色のひつじを選ぶことができます。



<ひつじ選択画面>



<写真撮影画面>

写真は Occlu-Pad 本体に保存されます。



## ◆おそうじゲーム

固視訓練を目的とした汚れた窓を拭いてきれいにするゲームです。

### ■ タイトル画面



- スタートボタン : ゲームをスタートします。 <タイトル画面>
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。

### ■ ゲーム画面

ゲームをスタートすると汚れた窓が表示されます。

「スタート」表示の後、プレイヤーはブロックで窓を拭いて汚れを綺麗にしていきます。  
制限時間内にできるだけたくさん窓を綺麗にします。



<ゲーム画面>

## ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

## ■ 結果画面

制限時間が無くなるとゲーム終了です。

綺麗にした窓の枚数に合わせて、コインがもらえます。



<結果画面>

- もういちどボタン : もう一度ゲームをすることができます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。

## ◆もぐらたたき

固視訓練を目的とした、家の下から出現するもぐらを叩くゲームです。

### ■ タイトル画面



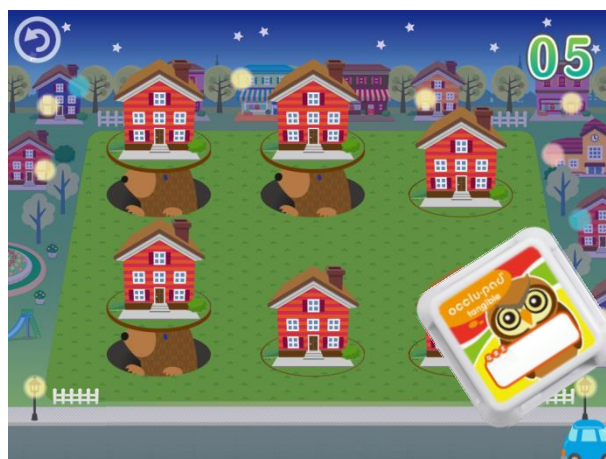
＜タイトル画面＞

- スタートボタン : ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。

### ■ ゲーム画面

ゲームをスタートすると6軒の家が表示されます。

「スタート」表示の後、プレイヤーは家の下から出現するもぐらをブロックで叩きます。



＜ゲーム画面＞

叩いた数はカウントされます。

## ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

## ■ 結果画面

全てのもぐらが出現し終わったらゲーム終了です。

叩いたもぐらの数に合わせて、コインがもらえます。



<結果画面>

- もういちどボタン : もう一度ゲームをすることができます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。

## ■ ステージ

「もぐらたたきゲーム」は全部で4ステージあります。

結果画面から「もういちど」を選ぶ、又はタイトルから連続してゲームをスタートすると次のステージへ進みます。

### 【ステージ 1】

一番やさしいステージです、もぐらが33匹出現します。

### 【ステージ 2】

ステージ1より少し難しいステージです、もぐらが38匹出現します。

### 【ステージ 3】

ステージ2より少し難しいステージです、もぐらが54匹出現します。

### 【ステージ 4】

ステージ3より少し難しいステージです、もぐらが56匹出現します。

## ◆ どうぶつキャッチ

固視訓練を目的とした、茂みに隠れている動物をどんどん捕まえていくゲームです。

### ■ タイトル画面



<タイトル画面>

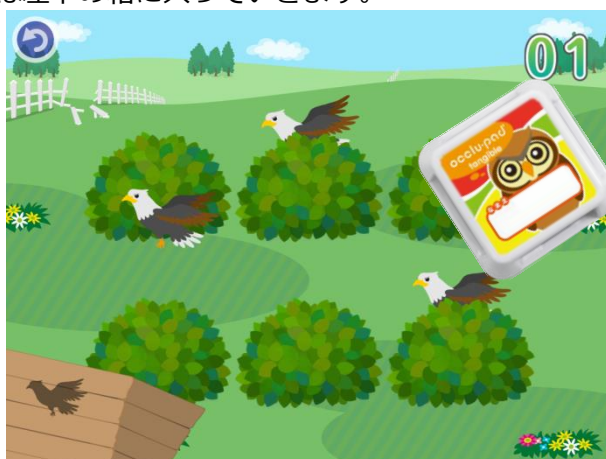
- スタートボタン : ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。

### ■ ゲーム画面

ゲームをスタートすると6つの茂みが表示されます。

「スタート」表示の後、茂みの後ろから動物が顔を出すのでブロックを使ってブロックで捕まえます。

うまく捕まえた動物は左下の箱に入っていきます。



<ゲーム画面>



## ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

## ■ 結果画面

全ての動物が出現し終わったらゲーム終了です。

捕まえた動物の数に合わせて、コインがもらえます。



<結果画面>

- もういちどボタン : もう一度ゲームをすることができます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。

## ■ ステージ

「どうぶつキャッチゲーム」は全部で4ステージあります。

結果画面から「もういちど」を選ぶ、又はタイトルから連続してゲームをスタートすると次のステージへ進みます。

### 【ステージ 1】

一番やさしいステージです、動物はワシが33匹出現します。

### 【ステージ 2】

ステージ1より少し難しいステージです、動物はワシ、ウマが38匹出現します。

### 【ステージ 3】

ステージ2より少し難しいステージです、動物はワシ、ウマが50匹出現します。

### 【ステージ 4】

ステージ3より少し難しいステージです、動物はワシ、ウマ、ライオンが52匹出現しま

す。

## ◆たまごはこび

追従運動訓練（水平方向）を目的としたゲームです。ブロックを使ってタマゴを落とさないようにゴールまで運んでください。

### ■ タイトル画面

- スタートボタン :  
ステージ選択画面へ進みます。
- あそびかたボタン :  
ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン :  
メニュー画面に戻ります。



<タイトル画面>

### ■ ステージ選択画面

ステージは全部で9種類あります。

最初はステージ1しか選ぶことができません。

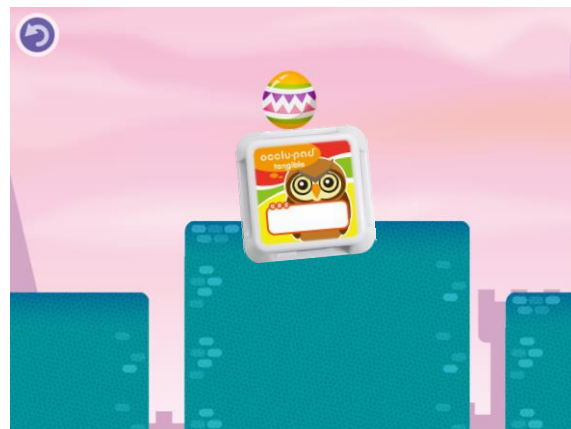
各ステージをクリアすると次のステージを選択できるようになります。



- もどるボタン :  
タイトル画面に戻ります。

## ■ ゲーム画面

ステージを選ぶとゲーム画面へ進みます。  
スタート地点にあるたまごをブロックで持ち上げると、  
ゲームがスタートして画面が左に向かって進み始めます。  
たまごを落とさないように、壁やトゲをよけてゴールの  
巣まで運びます。途中でたまごを落したり、  
トゲに当たったり、壁に挟まれたりすると  
ゲームオーバーです。



<ゲーム画面>

## ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

## ■ 結果画面

たまごをゴールの巣に乗せるとゲームクリアです。  
ゴールするとコインがもらえます。



<結果画面>

- もういちどボタン :  
もう一度同じステージをプレイできます。
- ステージせんたくボタン :  
ステージ選択画面に戻ります。

## ■ ステージ

ステージは全部で9種類あります。  
ステージは後半に行くにしたがって難易度が上がります。



## ◆リフティング

追従運動訓練（垂直方向）を目的としたブロックを使ってリフティングを行うゲームです。

### ■ タイトル画面

- スタートボタン :  
ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン :  
ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン :  
メニュー画面に戻ります。



<タイトル画面>

### ■ ゲーム画面

ゲームをスタートするとボールが表示されます。

スタート位置にブロックを置いてボールをはじくとゲームがスタートします。

ブロックの位置や、角度を調整してボールを落とさないようにリフティングを続けます。

ボールが途中でフルーツやおにぎりにすり替わり、タイミングが変化します。



<ゲーム画面>

### ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。

## ■ 結果画面

ボールを落とすとゲーム終了です。

リフティングの回数に合わせて、コインがもらえます。

※リフティングのカウントは 999 回でストップします。



<結果画面>

- もういちどボタン : もう一度ゲームをすることができます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。

## ■ ステージ

「リフティングゲーム」は全部で 4 ステージあります。

結果画面から「もういちど」を選ぶ、又はタイトルから連続してゲームをスタートすると次のステージへ進みます。

### 【ステージ 1】

一番やさしいステージです。ボールはすり替わりますがジャマは入りません。

### 【ステージ 2】

ステージ 1 より少し難しいステージです。途中画面を動物が横切るジャマが入ります。

### 【ステージ 3】

ステージ 2 より少し難しいステージです。途中ゾウが横から風を出すジャマが入ります。風が吹くことでボールの軌道が変わります。

### 【ステージ 4】

ステージ 3 より少し難しいステージです。途中画面を動物が横切るジャマと、ゾウが風を送るジャマが入ります。風が吹くことでボールの軌道が変わります。

## ※エイリアンハンター（おまけ）

ブロックで弾をはじくことで、エイリアンにぶつけて捕獲していくアクションゲームです。  
このゲームはオクルパッドを縦方向にして遊びます。

### ■ タイトル画面

＜タイトル画面＞

- スタートボタン : ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。



＜タイトル画面＞

### ■ ゲーム画面

ステージを選ぶとゲーム画面へ進みます。

スタート地点にある弾をブロックではじくと、ゲームがスタートして画面が上に向かってスクロールし始めます。

画面にエイリアンが出現するので、弾をうまくはじいてエイリアンにぶつけます。

弾に当たったエイリアンは、気絶してブロックに吸い込まれます。

弾が当たった時、ブロックを画面から離しているとエイリアンは消えます。

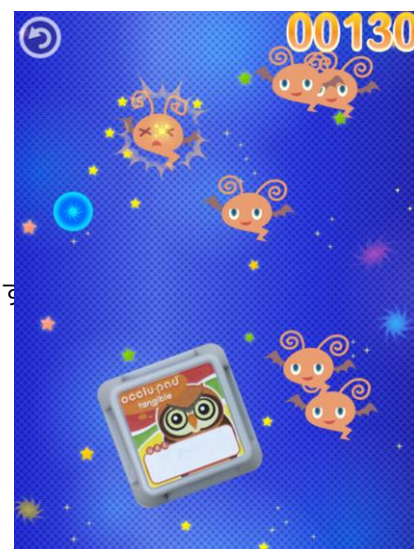
弾が連続してエイリアンにあたった場合は、コンボとしてボーナスが加算されます。

### ■ ゲームの中断

ゲーム画面の左上のポーズボタン（丸い矢印）を押すことで、ゲームを中断することができます。

ポーズ中は下記のボタンがポップアップ表示されます。

- つづけるボタン : ゲームを再開します。
- やめるボタン : ゲームを中断してタイトル画面へ戻ります。



＜ゲーム画面＞

## ■ 結果画面

ステージが最後まで進むと、コロニーに弾が帰ってゲーム終了です。  
スコアとコンボ数が表示されます。  
また、吸い込んだエイリアンの数がゲット数として表示されます。  
スコアに合わせてコインがもらえます。

●つぎへボタン : エイリアン総ゲット数画面へ進みます。



<結果画面>

## ■ エイリアン総ゲット数画面

今まで捕まえたエイリアンの総数が表示されます。



<エイリアン総ゲット数画面>

- つぎへボタン : 次のステージへ進みます。
- タイトルボタン : タイトル画面へ戻ります。

## ■ ステージ

「エイリアンハンター」は全部で4ステージあります。  
ステージ4をクリア後はステージ1に戻ります。  
ステージ自体の難易度は変わりません、出現するエイリアンのデザインと数が増えます。

## ※カプセルトイ（おまけ）

カプセルを購入してアイテムをゲットするゲームです。

このゲームはオクルパッドを縦方向にして遊びます。

カプセルを購入するには各ゲームでもらえるコインを使います。

### ■ タイトル画面

- スタートボタン : ゲームをスタートします。
- あそびかたボタン : ゲームの遊び方を表示します。
- もどるボタン : メニュー画面に戻ります。



<タイトル画面>

### ■ ゲーム画面

ステージを選ぶとゲームがスタートします。

指でコインを入れて、ハンドルをブロックで回すとカプセルが落ちてアイテムをゲットできます。

新しいアイテムが出現すると New と表示されます。



<ゲーム画面>



<アイテム表示画面>

- もどるボタン : タイトル画面に戻ります。
- コレクションボタン : コレクション画面へ進みます。
- とじるボタン : ポップを閉じます。



## ■ コレクション画面

ゲーム画面右上のコレクションボタンを押すと、コレクション画面に進みます。  
コレクション画面では、いままでゲットしたアイテムを見ることができます。  
アイテムアイコンをタッチすることでポップが開き、アイテム名と簡単な説明を見ることができます。






<コレクション画面>



<アイテム表示画面>

## 保守・点検

項目	内容	頻度	備考
本器を保持する位置	訓練は、手を伸ばした範囲で操作を行う。	各検査訓練前	各訓練前には必ず確認をして下さい。
	ビズナッツ検査は 3m と 5m どちらかを選択	ビズナッツ検査前	各検査前には必ず確認をして下さい。
タブレットの清掃	画面についた埃を柔らかなブラシで取除きます。表面がひどく汚れている場合はまず埃を除き、表面に傷をつけない柔らかい布、リネン、セーム革等を用い、ガラスクリーナーで清掃します。	指紋等の汚れが目立つ場合	ガラスクリーナーは必要最小限で使用してください。
偏光メガネに記名を行う	名前を記入する	対象患者が変わる都度	 <b>注意</b> 患眼を間違わない為に記入します。
偏光メガネの清掃	メガネ表面についた埃を柔らかなブラシで取除きます。表面がひどく汚れている場合はまず埃を除き、表面に傷をつけない柔らかい布、リネン、セーム革等を用います。	指紋等の汚れが目立つ場合	 <b>注意</b> 偏光メガネは吸水性がある為、液体クリーナー等で清掃すると変形してしまいます。
偏光メガネの交換	新品に交換する	対象患者が変わる都度	 <b>注意</b> 対象とする眼を間違えない為と、偏光性能の劣化を防ぐ為に、使用する患者が変わる都度新しい偏光メガネに交換して下さい。